



† 悲劇を避ける 3 + 1

今日あるプレイコミュニティが、明日あるとは限らない。私自身、何度かそれを失ったことがある。また、プレイコミュニティを失い、心ならずもゲームから離れていった人たちも、両手で足りない程には見てきた。

そんな悲劇を避けるにはどうしたらよいのだろうか？ 必要なことはシンプルな三つの事柄だと考えている。

まずは**無理をしないこと**。無理することで堆積するストレスは発散しなければならない。それを遊びの場で行うのか、生活環境で行うのか。どちらにせよ良い結果にはなるまい。

次に、**よく話し合うこと**。テーブルトークRPGはその性質上、人間関係上のトラブルを招きやすい。その多くは話し合いを怠り、過剰な期待を持つことで発生する。予防的にも、また実際にトラブルが起こった際にも、よく話し合うことだ。

そして**体験を言葉にすること**。特に良かったこと、感心したことはなるべく言葉にする。また、他者のそうした言葉に耳を傾ける。それが遊びの場に活気をもたらし、よりゲームを楽しめる感性を磨くことにつながる。

最終手段として、嫌な思いをするくらいならやめてしまえば良い、という考え方もある。一時は遊びから離れることになるが、いつかまた楽しく遊べる日が来るかもしれない。

