

第二章 ゲームシステムの基礎知識

30

- ゲームシステムとは — 31
- ゲームジャンル — 31
- システムタイプ — 45
- プレイヤーキャラクター — 51
- 判定 — 61
- プレイクスルー — 67
- リソース — 69
- † ルールブックを読む — 72