攻撃－白兵

「先手必勝！」

手にした武器で
貴方は襲いかかる

ルール：通常攻撃
（白兵）

攻撃－射撃

「こいつで決める！」

一方的な攻撃は
敵の戦意をくじく

ルール：通常攻撃
（射撃）

攻撃－格闘

「負けるものか！」

それが貴方の
選んだ戦いである

ルール：通常攻撃
（格闘）

特技－攻撃

「これでもくらえ！」

貴方は秘めたる
力を解放する

ルール：特技、魔法
（ダメージ）

特技－支援

「我らに勝利を！」

貴方の力は戦いを
有利に進めてくれる

ルール：特技、魔法
（回復、±修正）

特技－その他

「なにをしている！？」

その行動が戦いに
何をもたらすのか

ルール：特技、魔法
（その他）

防御専念

「耐え凌ぐぞ！」

今はまだ反撃の
機ではない

ルール：オプション
（防御専念）

移動

「……！」

駆け抜けた先にこそ
未来がある

ルール：オプション
（移動）

その他の行動

「……？」

すべては
次の一手のため

ルール：オプション
（その他の行動）

ルール：
（　　）

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

Action Card
"Combat"

白兵 - 連続攻撃

「この剣が見えるか」

その攻撃
雷鳴のごとく

ルール：オプション
（白兵 - 連続攻撃）

白兵 - 命中＋

「避けられまい」

練達の攻め手は
着実に命を削る

ルール：オプション
（白兵 - 命中＋）

白兵 - 致傷＋

「一撃で逆転させる」

力ある者の一撃は
戦況を大きく変える

ルール：オプション
（白兵 - 致傷＋）

射撃 - 連射

「死にやがれ！」

より確実に相手を
殺すために

ルール：オプション
（射撃 - 連射）

射撃 - 狙撃

「一射一殺」

その一撃が
戦いを決する

ルール：オプション
（射撃 - 狙撃）

格闘 - 組みつき

「勝負だ」

素手だからこそ
できる戦いがある

ルール：オプション
（格闘 - 組み付き）

包囲

「ここは通行止めだ」

貴方は金剛不壊の
城壁となる

ルール：オプション
（乱戦 - 包囲）

包囲突破

「その先の活路に」

乱戦の先にこそ
活路は拓かれる

ルール：オプション
（乱戦 - 包囲突破）

姿勢変更

「負けるわけには…！」

新たな決意を胸に
貴方は立ち上がる

ルール：オプション
（姿勢変更）

準備

「次はどうだ」

再び武器を構え
貴方は戦い続ける

ルール：オプション
（準備、装填）